

Дидактическая игра «Военная техника» для детей старшего дошкольного возраста

Цель: Систематизация знаний детей о военной технике.

Задачи:

1. Развивать внимание, память, усидчивость, мелкую моторику, образное и логическое мышление.
2. Обогащать словарь детей
3. Учить детей доброжелательному общению друг с другом.
4. Воспитывать у детей интерес к военной технике.

Атрибуты. 36 карточек

Правила игры.

Организационные правила. Карточки перемешиваются и выкладываются на столе картинками вниз.

Договориться, кто за кем будет ходить. Играть могут от двух человек до четырех.

Дисциплинарные правила. Не нарушать последовательность игры, не ссориться, не кричать. Играть дружно и слушать товарищей.

Игровые правила. Отыскать парные карточки и собрать их у себя в как можно большем количестве.

Вариант игры

1. Перевернуть все карточки. После слов: *"Все готово - посмотри, Первым ты давай ходи!"* Первый из игроков делает ход, открывая сразу две карточки. Если изображения на них оказались одинаковыми, то игрок забирает карточки себе и получает право ещё одного хода. Если же нет, то карточки кладутся строго на те места, где они лежали, картинками вниз. Далее ходит следующий игрок.

Победителем становится тот, у кого в конце игры окажется больше собранных пар карточек.

2. КТО ПЕРВЫЙ?

Ведущий показывает играющим карточки по одной и спрашивает: «Что это?».



Тот, кто первым правильно назовет, что на ней изображен, получает карточку себе.

Игра продолжается до тех пор, пока карточки не закончатся. Выигрывает тот, кто соберет больше карточек.

3. КТО БЫСТРЕЕ? По типу лото.

Один комплект карточек ведущий раздает поровну играющим, раскладывают их перед собой изображением вверх. А остальные (парные для первого комплекта) ведущий кладет перед собой изображением вниз. Затем берет карточки по одной и называет, что на них изображено. Например, «Танк».



Игрок, у которого есть карточка с такой картинкой, говорит: «Мне нужен танк», берет карточку и кладет рядом со своей. Выигрывает тот, кто быстрее подберет для всех своих карточек пары.

4. ПО ПАМЯТИ.

Один комплект карточек поровну раздают всем участникам. Остальные (парные для первого комплекта) карточки раскладывают на середине стола картинками вверх. В течение какого-то промежутка времени игроки запоминают их расположение. Затем карточки в центре столе переворачиваются картинкой вниз.



Игроки очереди открывают по одной карточке. Если это их картинка, то забирают ее себе, если нет, кладут обратно рисунком вниз. Выигрывает игрок, первым собравший для своих карточек пары.

